

ゲームの準備(2人プレイ)

- 1.「プレイヤーカード」のAとB、「予想カード」のAとBを相手に見えやすいようにテーブルに置きます。
- 2.10~100までの「イライラカード」と3種類の「自分の状況カード」を配り、「自分の状況カード」は「アツアツ」を一番上にしてテーブルに置きます。
- 3.最後にテーブルの中央にシャッフルしたお題カードを置きます。これで準備完了です。

ゲームの進行(2人プレイ)

- 1.基本的な流れは3~5人プレイと同じですが、2人プレイはペアを作る必要はありません。自分のイライラ度を出し、対戦相手のイライラ度を予想します。
- 2.もし、相手の予想を「状況カード」に書かれている範囲内で当てることが出来なかった場合、2人プレイに限り温度が二段階下がります。
- 3.どちらかが「さよなら」になった時点でゲームは終了し、もう片方のプレイヤーが勝利となります。
- 4.この2人プレイは淡々と進行するよりも、お題が出された時と予想の判定の後などに相手とたくさんおしゃべりしながらプレイすることをオススメします。

ZOOMを使ったゲームの流れ

- 1.右のようなテキストをあらかじめメモ帳(またはWORD)などに準備しておきます。
- 2.参加者全員の名前をアツアツの欄に記載します。
- 3.お題に関してはカードを持っているあなたが読み上げ、順番に選んでいただきます。また、その際に1で用意したテキストにお題を書き込み、チャットに貼り付けてスタートしましょう。
- 4.自分のイライラカードと誰かの予想する際には、下記のような書き方で統一するとスムーズに遊ぶことができます。
- 5.全員が入力し、送信前の状況であることを確認したら、「せーの」などの掛け声で一斉に送信しましょう。
- 6.チャットを見ながら、まずは「他のプレイヤーの予想判定」をし、温度が下がったプレイヤーがいれば、このタイミングですぐにテキストを更新します。次に自分のイライラ度でのペア判定をし、同様にテキストを更新します。

アツアツ(±30):
あったか(±30):
常温(±20) :
ひんやり(±20):
キンキン(±10):
さよなら(END):

【お題】

-----ここから-----

例: 自分のイライラ度50、ハヤシマさんが20を出すと予想

50 ハヤシマ20



ゲームデザイン : サト・ハヤシマ
2人プレイ : プレイ時間15~30分
3人~5人プレイ : プレイ時間20~∞

内容物

プレイヤーカード:5枚 予想カード:4枚×5セット
イライラカード:10枚×5セット お題カード:40枚(80お題)
自分の状況カード:3枚×5セット

ゲームの目的

仕事のモチベーションMAXの皆さんのところに「ビミョー」な言動や特徴がある人が現れたらどのくらいイライラする?他の人と価値観が合わないと情熱が下がり、誰かの状況が「さよなら」になった時に一番、温度が高い人が勝利します。